

Samedi 16 mars 2019

GRASSE, INVITATION AU VOYAGE *à l'ère du* NUMÉRIQUE



Formidables outils de connaissance, d'information et d'échange, le numérique, internet et les technologies de l'information se sont invités et installés dans notre quotidien. Incontournables pour les démarches administratives et recherches d'information Indispensables compagnons et espaces de jeux Inévitables vecteurs d'échanges à travers les réseaux sociaux Ils touchent désormais petits et grands. Ils ont bouleversé nos comportements et nos relations, et interrogent nos rapports à l'autre.

Grasse vous invite au voyage à l'ère du numérique, pour mieux s'y repérer et en tirer le meilleur.

ACCÈS LIBRE ET GRATUIT

Programme et inscriptions - www.ville-grasse.fr

Journée organisée dans le cadre de la SISM 2019 : « Santé mentale à l'ère du numérique »

Semaines d'information
sur la santé mentale



10 H – 16 H 30 – SALLE SOUS LE COURS HONORÉ CRESPEL

Embarquez seul ou en famille pour une expédition dans le monde des écrans et du jeu !

Accès libre et gratuit

FAMILLES ENFANTS – 3 ANS

► « Sans écran, c'est encore plus amusant » : Espace de jeux créés à partir de matériel de récupération, réalisables à la maison

► « Kit de survie pour parents « débordés » : Que proposer à son enfant pour rendre les temps d'attente (voiture, salle d'attente...) plus agréables ?

► « Pas d'écrans avant 3 ans » : Affiches explicatives concernant les tout petits face aux écrans.

FAMILLES ENFANTS + 3 ANS

► « Les Z'amours, les Z'écrans » : dos à dos parent/enfant pour échanger, se questionner sur notre perception et notre usage des écrans.

► « Exprimez-vous! ». Panneau collaboratif enfants/parents permettant d'échanger des astuces sur la gestion des écrans, la relation à l'écran et ce que représente le numérique pour les familles.

► « Quizz interactif ». Venez tester vos connaissances et réfléchir à l'utilisation des écrans dans vos familles.

► « Le numérique dans tous ses états » : apprenez à mettre en place un contrôle parental efficace, venez échanger sur le harcèlement et la violence, entrez dans le monde de l'imprimante 3D.

► « Jouons ensemble » : le matin venez jouer avec vos enfants autour de jeux de sociétés, l'après-midi essayez-vous au retro-gaming.

► « Avis d'expert » : toute la journée, seront diffusées des vidéos autour du numérique et de son utilisation dans les familles, suivies d'un temps d'échange avec des professionnels.

TOUS PUBLICS

► « Surfez prudent » - espace d'animation et d'échange sur les données personnelles et réseaux sociaux : des mots de passe solides, découverte du moteur de recherche Qwant Junior, rester maître de son identité numérique : « Si je publie, je réfléchis » (mode jeu).

► Développez votre esprit critique et testez-le face aux « Fake News ». Venez démêler le vrai du faux et regarder au-delà des apparences à travers différentes animations pour petits et grands.

► e-administration : Ameli.fr, caf.fr, msaprovenceazur.fr apprenez à « naviguer » sur ces sites ; rechercher et trouver les informations disponibles en libre accès ; Savoir créer et utiliser son accès personnel. Présentation du « portail famille » de la Ville de Grasse .

PERFORMANCES ARTISTIQUES

► Création MédiArtistique Participez à la création d'une sculpture collective à partir de petits objets numériques et informatiques de récupération.

Pensez à amener tous vos supports ou petits appareils numériques HS pour participer à la performance artistique collective.

Un atelier « Outillé » sera mis à disposition et accompagné.

Cette œuvre collective et itinérante sera ensuite exposée dans les locaux du Groupe d'Entraide Mutuelle « Intermezzo » de l'association Isatis et pourra être proposée pour être accueillie au sein des établissements et associations intéressées.

► Accompagné(e) par une artiste peintre, exprimez-vous sur la « toile imaginaire » : laissez votre trace, votre interprétation sur l'ère du numérique.

Aucune connaissance artistique préalable n'est nécessaire.

Accueil de 4 à 6 personnes par 1/2 heure (adultes et enfants accompagnés à partir de 8 ans).

Croquis et essais possibles avant de transposer la technique (pinceaux, éponges, feutres) sur la grande toile. Les créations seront remises à l'Unafam et au CCAS de Grasse.

Pensez à vous munir d'un tablier ou d'une protection « peinture » pour vos vêtements !

► Exposition de travaux réalisés par les enfants des Bengalais et du Centre de Loisirs Harjès.

17 H 15 – 19 H 30 PALAIS DES CONGRÈS

Pièce de théâtre jeunesse « Play the Game » par la compagnie « Nivus NiConnus », suivie d'un temps d'échanges.

À partir de 8 ans

RDV dès 16 h 30 pour un goûter partagé avant le spectacle.

Synopsis

Assis tous les matins à l'abri bus, Simon, 17 ans, a les yeux rivés sur son écran. A côté de lui, Alice désespère. Ecouterait-il les conseils avisés de ce marchand ambulancier sur la quête de ses rêves ? Apparemment non, puisqu'il se retrouve damné à l'errance virtuelle. Prisonnier de ses jeux vidéo, arrivera-t-il à sauver sa peau et retrouver la réalité ?

La pièce traite de l'addiction aux écrans.

Débordant de rebondissements et d'actions, elle plonge le spectateur dans l'univers insaisissable des jeux vidéo. Costumes, son et jeux de lumière ravissent vos pupilles et nous questionnent sur la réalité virtuelle et le changement comportemental de nos adolescents.

*Gratuit - Nombre de places limité
Inscription avant le 13 mars
sur www.ville-grasse.fr,
ou à l'aide du QR Code ci-dessous.*

Renseignements :

CCAS – Atelier Santé Ville

04 97 05 56 82

elisabeth.bruno@ccas-grasse.fr

Programme organisé dans le cadre de la SISM 2019 : « Santé mentale à l'ère du numérique »

