

VILLENEUVE-LOUBET

JEU ENQUÊTE FAMILLE & TRIBU 2017

MISSION 2017

A la recherche de MELBA !



« Salut c'est Melba ! La petite grenouille mascotte de la commune. Je vous propose de (re)jouer à cache-cache avec moi en vous munissant de votre smartphone connecté, d'une boussole ainsi que de votre carnet de route. Un ensemble d'énigmes vous indiquera le chemin. Curiosité, esprit d'équipe et sens de l'observation seront vos meilleurs atouts ! »

En jouant Melba t'invite dans son club

Lorsque vous aurez réalisé cette mission, vous pourrez intégrer le Club Melba et participer à plusieurs défis trop sympas pour récolter un maximum de points. Cette mission 2017 peut vous rapporter 1000 points avec 3 bonus de 100 et 300 pts. Bonne chance !!!

Club Melba en ligne sur www.facebook.com/groups/clubmelba



Comment jouer ?

Ce jeu se réalise à pied sur un parcours situé entre la croisette de Port Marina, les berges du Loup et le quartier des Bouches du Loup (voir plan zone de jeu p.4 pour vous guider). Vous devrez répondre à des énigmes qui vous donneront des chiffres pour reconstituer les points de coordonnées GPS de la cachette de Melba. Attention ! Notez les réponses trouvées en respectant bien la case qui correspond à chaque énigme.



DÉBUT DU JEU

Esplanade Marina Baie des Anges

Retrouvez le panneau de la biographie de Jean Marchand, en bas des escaliers :



ÉNIGME 1

Marina Baie des Anges est copiée dans le monde entier, mais combien de pays et villes sont cités en exemple sur ce panneau (réponse dans le texte) ?

Réponse énigme 1 =



ET C'EST PARTI !

Rejoignez la croisette le long du port et partez en direction 60° jusqu'à la promenade en bois qui mène à la plage pour retrouver la girouette.



ÉNIGME 2

Une fois sur place, levez les yeux et regardez autour de vous afin de retrouver cette girouette, signée de l'artiste JP Gault. Observez attentivement cette photo ci-contre. Combien d'erreurs s'y sont glissées : **2 ou 4 ou 6** ?

Réponse énigme 2 =



A VOIR

sur votre circuit

PORT MARINA BAIE DES ANGES

■ Cet ensemble immobilier marque le littoral villeneuvois de son architecture originale. Centre touristique actif toute l'année, il compte 1600 appartements, un port de plaisance de 540 anneaux, des restaurants, des commerces, un centre de balnéothérapie. Quelle que soit la saison, ne manquez pas l'agréable promenade sur la croisette qui ouvre des perspectives insolites sur les quatre grands bâtiments en forme de pyramides. Un complexe classé patrimoine du XX^e siècle dont la construction s'est réalisée sur 24 ans.

Une visite commentée avec l'Office de Tourisme enrichie d'anecdotes permet de comprendre l'origine et les principes de sa construction.

Info : 04 92 02 66 16





SUIVRE LA PROMENADE BAIE DES ANGES

Empruntez la promenade en caillebotis (direction Nice) jusqu'au Yacht Club de Villeneuve-Loubet.



ÉNIGME 3

Le centre nautique a été baptisé, il y a peu de temps, "Eric Tabarly" en hommage au célèbre navigateur français.

Il a gagné de nombreuses courses sur son fameux « Pen Duick », savez-vous avec lequel il a gagné la transat anglaise de 1976 ?

RDV sur le web où vous trouverez son palmarès.



Réponse énigme 3 = Pen Duick n°

**GAGNEZ
100 POINTS
BONUS**

Cette question, si vous la réussissez, vous rapportera 200 points !

C'est simple, continuez sur cette belle promenade jusqu'à retrouver le panneau ci-contre.

Observez et repérez quelle ville a disparu ?

Réponse Bonus 1 =



ALLEZ ! MAINTENANT ON REJOINT LES RIVES DU LOUP

Pour cela il est nécessaire d'aller de l'autre côté de l'embouchure - dir. 345° - en traversant par le pont (voir plan p.4 pour vous guider). Puis grâce aux escaliers derrière la station vélo bleu entrez dans le parc départemental.



ÉNIGME 4

Lisez attentivement le panneau « Site Natura 2000 » afin de répondre à la question suivante : quelle est l'étape où les leptocéphales entament un voyage de plusieurs mois pour atteindre les côtes européennes ?

Réponse énigme 4 =



EN REMONTANT LE LONG DE L'HIPPODROME

Continuez tout droit. Profitez de cette belle balade. Vous passerez un premier pont, celui de l'autoroute, puis un deuxième, sous lequel vous vous arrêterez. Soyez attentifs, et regardez bien à gauche en direction du Loup.

ÉNIGME 5

Vous vous trouvez dès à présent devant le Loup. Rendez-vous sur le navigateur de votre smartphone et entrez dans la barre de recherche : <http://bit.ly/2na3LHv>

Un petit gif animé vous dévoile plusieurs photos. D'après vous quel est le numéro associé à la vue devant laquelle vous êtes ?



Réponse énigme 5 =



LA BALADE DANS LE PARC CONTINUE

Un peu plus loin, toujours dans la même direction, vous trouverez sur votre droite, juste avant une passerelle, 4 gros tronçons de bois.

Un message caché vous indiquera la prochaine étape.



ÉNIGME 6

Une fois sur place, vous pourrez récupérer un numéro de téléphone. Appelez Melba et elle vous donnera l'énigme à résoudre. Bon courage !

Réponse énigme 6 =



A VOIR sur votre circuit

LA PROMENADE BAIE DES ANGES

■ De l'embouchure du Loup à la croisette de Port Marina, cette balade côtière est un délice en toutes saisons. A l'écart de la circulation, l'endroit est idéal pour profiter du panorama, du cap de Nice jusqu'au cap d'Antibes et s'attabler aux terrasses des restaurants. Une balade facile sur 2,1 kms accessible aux PMR et poussettes.

Fiche téléchargeable sur villeneuve-tourisme.com et en version embarquée Disponible également en version papier à l'Office de Tourisme



DE LA CROISSETTE DE PORT MARINA AU QUARTIER DES BOUCHES DU LOUP

■ Les quartiers du bord de mer ont bénéficié ces dernières années d'une rénovation complète pour devenir une zone d'accueil touristique de haute qualité avec de l'hôtellerie classée, des restaurants toutes catégories, des commerces, des activités nautiques, une plage de sable aménagée... et une promenade qui crée un lien sur le front de mer. Toute l'année il est agréable de flâner sur la Promenade de la Mer et baigner dans l'ambiance musicale estivale.

■ Après avoir passé l'embouchure côté Cagnes, vous empruntez la dernière section créée pour le Parc des Rives du Loup. Celle-ci remonte le long de l'Hippodrome de la Côte d'Azur.



QUELLE FARCEUSE CETTE MELBA !!!

Revenez sur vos pas, pour rejoindre le tourniquet puis repassez la passerelle dans le sens inverse. Ne paniquez pas si le chemin vous semble familier, Melba aime vous faire tourner en rond.



ÉNIGME 7

Après être repassés sous le pont de l'autoroute, continuez jusqu'à retrouver l'arbre ci-contre. Un indice : il se trouve en face de l'Hippodrome. Une petite chaîne est accrochée au grillage derrière l'arbre. Quel chiffre peut-elle cacher ?


Réponse énigme 7 =



DIRECTION LE QUARTIER DES BOUCHES DU LOUP

Suivez le chemin pour ressortir du Parc des Rives du Loup. Puis prenez tout de suite à droite, passez sur le pont jusqu'à l'entrée de l'Avenue de Loup.

**GAGNEZ
100 POINTS
BONUS**



Génial ! Encore une énigme bonus qui peut vous faire gagner 200 points !!! Soyez observateur ! Un panneau signalétique vous donnera la réponse. Dans le cadre des Villes et villages Fleuris, combien de fleurs ont été attribuées à Villeneuve-Loubet ?

Réponse Bonus 2 =



C'EST BIENTÔT LA FIN !

Empruntez l'Avenue du Loup, pour rejoindre l'Avenue de l'Île.

**GAGNEZ
300 POINTS
BONUS**

Sur le chemin, vous verrez une maison avec une entrée un peu particulière. Actuellement propriété privée, elle a été un lieu de fêtes, de représentations théâtrales ou cinématographiques, restaurant dansant, et même parc zoologique. Quelle est son nom ?

Réponse Bonus 3 =



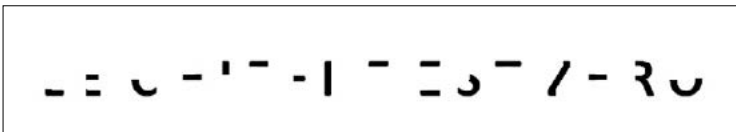
LA DERNIÈRE ÉTAPE N'EST PAS LOIN

Prenez l'Avenue de l'Île jusqu'au bout puis à gauche, rendez-vous maintenant à l'Office de Tourisme. 

ÉNIGME 8

Une phrase avec des lettres incomplètes est écrite ci-dessous. Vous trouverez dans la vitrine de l'Office de Tourisme le complément des lettres à dessiner afin de découvrir le chiffre mystère.

Réponse énigme 8 =



BRAVO !!! C'EST LA FIN DU JEU, ALLEZ RETROUVER MELBA...

Avec toutes vos réponses, il est temps de reconstituer les coordonnées GPS, connectez-vous à [Google Map](#)

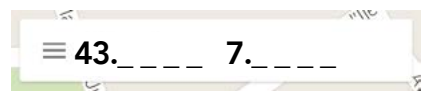
LATITUDE = 43.

LONGITUDE = 7.



AIDE À LA PROCÉDURE

Tapez les coordonnées GPS dans la barre de recherche en laissant un espace entre la latitude et la longitude



**GAGNEZ
1000 POINTS
MISSION**

Une fois que vous m'avez retrouvée grâce aux coordonnées GPS, faites un selfie avec moi puis envoyez-le à l'adresse mail suivante.
animation@villeneuve-tourisme.com
Un bulletin vous sera envoyé ultérieurement pour finaliser le jeu.

**GAGNEZ
400 POINTS
PARRAINAGE**

En parrainant une ou plusieurs équipes, cumulez des points supplémentaires



A VOIR sur votre circuit

LES RIVES DU LOUP, ENTRE PLAINE ET CANYON

Le Loup est un petit fleuve côtier qui prend sa source dans les préalpes de Grasse pour finir sa course au pied du village avant de se jeter dans la Méditerranée. A la fin du XIX^e siècle, les berges du Loup sont devenues une destination très prisée par les excursionnistes du dimanche qui affluaient dans les guinguettes. Un siècle plus tard, le Conseil départemental des Alpes-Maritimes décide, pour partager ce patrimoine, de créer le **Parc naturel départemental des Rives du Loup**. Ce parc urbain s'étend aujourd'hui sur la Colle-sur-Loup, Villeneuve-Loubet et Cagnes-sur-Mer. Cet écrin de verdure qui nous invite à la découverte de paysages typiques de bord de rivière. Avec l'acquisition progressive de terrains c'est une véritable trame verte qui relie la mer au village.



ZONE D'ÉVOLUTION DU JEU

extrait plan de ville à échelle variable



LÉGENDE pictogrammes

- Office de Tourisme
- Jardins d'enfants
- Jeu de boules
- Pistes cyclables
- Balade Rives du Loup
- Promenade Baie des Anges
- Points de vue
- WC public
- Tables pique-nique
- Restaurants
- Hyper / Supermarché
- Parkings gratuits
- Arrêts bus
- Gare TER SNCF
- Parkings vélo et 2 roues
- Passage souterrain

ATTENTION : l'ensemble des stationnements villeneuvois sont gratuits sauf le quartier des Navigateurs et parking Figlière du 1^{er} juillet au 15 sept. Plusieurs zones bleues sont gratuites mais limitées à 2 heures.



INFOS pratiques

NUMEROS D'URGENCE

- POLICE MUNICIPALE**
Village - 7j/7 - 04 92 02 60 60
- GENDARMERIE**
Allée René Cassin - 04 93 20 62 04
- URGENCES 112**
SAMU - Pompiers - Médecins
- POLYCLINIQUE - URGENCES**
Cagnes-sur-Mer - 04 92 13 53 13
- PHARMACIE**
⊗ Pharmacie de la Mer

OFFICE DE TOURISME

- BUREAU PRINCIPAL**
16, avenue de la Mer
+33 (0)4 92 02 66 16
lundi au vendredi : 9h-12h30 - 14h-17h30
samedi : 9h-13h
dimanche en été : 9h-13h

AIDE AU JEU

Vous n'arrivez pas à finir le jeu, une page dédiée sur le site mobile vous attend mobile.villeneuve-tourisme.com voir dans rubrique infos pratiques



Pensez à l'environnement - Ne pas jeter sur la voie publique
Après utilisation recyclez ce dépliant dans la poubelle papier
Merci également de respecter les consignes des parcs naturels

